

# WORKSHOP SENIORS

17/02/2025



# Ordre du jour

- **09h30 : Accueil et café.**
- **10h00 : Workshop**
  - Introduction du **Groupe de Travail Senior**
  - Présentation du **calendrier 2025**
  - Présentation des résultats de l'**enquête Challenge de Printemps**
  - **Session d'information sur le fairplay** : présentation animée par le Panathlon Wallonie Bruxelles / Kathlee Monseu – Chargée de Projets
  - **Session Questions-Réponses sur l'arbitrage** / Monsieur Pierre Gillain – Arbitre FRBG
  - **Commission médicale – Procédure d'urgence**
- **12h30 : Verre de l'amitié.**
- **12h45 : Déjeuner convivial (facultatif).**
- **14h30 : Partie de golf sur 9 trous (facultative).**

# GROUPE DE TRAVAIL SENIORS



# Groupe de Travail Seniors

**Annie Arys** – Golf Club Enghien

**Patrice Belaïre** – Golf de Naxhelet **NEW**

**Salvatrice Camiolo** – Royal Amical Anderlecht Golf Club **NEW**

**Jean Luc Guerry** – Ragnies Golf Club

**Isabelle Hamer** – Domaine du Mont Garni Golf Club

**Geneviève Remacle** – Golf Château de la Tournette

**Pierre Scauftaire** – Domaine du Mont Garni Golf Club

**Jean Marc Vanderstraeten** – Golf Château de la Tournette

## 2. CALENDRIER 2025



# Calendrier 2025

Février			
Lundi 17	▶	Workshop Seniors	Empereur
Mars			
Lundi 24	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 1 <sup>re</sup> Qualification	Rigenée La Bruyère
Lundi 31	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 2 <sup>ième</sup> Qualification	Bawette Louvain La Neuve
Avril			
Lundi 07	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 1 <sup>er</sup> Qualification (réserve en cas de mauvais temps le 24/03)	Selon les clubs inscrits
Lundi 14	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 3 <sup>ième</sup> Qualification	La Tournette Anderlecht
Lundi 22	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 2 <sup>ième</sup> Qualification (réserve en cas de mauvais temps le 31/03)	Selon les clubs inscrits
Lundi 28	▶	18 <sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors 4 <sup>ième</sup> Qualification	Empereur Mont Garni

# Calendrier 2025

Mai			
Lundi 12	▶	<b>18<sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors</b> <b>5<sup>ième</sup> Qualification</b>	Gomzé Durbuy
Lundi 26	▶	<b>18<sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors</b> <b>1/4 Finale</b>	Avernas
Juin			
Mardi 10	▶	<b>18<sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors</b> <b>1/2 Finale</b> <b>Compétition des Responsables Seniors</b>	Naxhelet
Lundi 23	▶	<b>18<sup>ième</sup> édition Challenge de Printemps Seniors</b> <b>Finale</b> <b>Prix du Printemps</b>	Henri Chapelle

# Calendrier 2025

Juillet			
Lundi 07	▶	<b>5<sup>e</sup> édition Rencontre Seniors AFGolf vs Golf Vlaanderen</b>	Empereur
Lundi 28	▶	<b>16<sup>ième</sup> édition Championnat Seniors</b>	Fagnes
Mardi 29			
Août			
Lundi 25	▶	<b>11<sup>ième</sup> édition du Championnat 4BBB Seniors</b>	Ardenne
Septembre			
Lundi 29	▶	<b>13<sup>ième</sup> édition Championnat Seniors +60 et +70</b>	Louvain La Neuve

# Nouveautés dans les règlements

## Challenge de Printemps

- Equipe : composée de 4 teams de **3 catégories** différentes d'handicaps
- L'équipe comprend obligatoirement 4 teams de catégories différentes d'handicap (voir descriptions des catégories en point 3). Chaque team, mixte ou non, est composée, de 2 joueurs. Les teams sont réparties comme suit :

• 1er catégorie	1 team	2 joueurs
• 2ième catégorie	2 teams	4 joueurs
• 3ième catégorie	1 team	2 joueurs
- Catégories d'handicaps :
  - 1er WHS Hcp jusqu'à 15,4
  - 2e WHS Hcp 15,5 => 24,4
  - 3e WHS Hcp 24,5 => 32,4
- Les teams de la **2ième catégorie** seront encodés par ordre croissant de la somme des handicaps des deux joueurs constituant le team :
  - 1er team : deux joueurs avec la somme d'handicap la plus basse,
  - 2ième team : deux joueurs avec la somme d'handicap la plus haute.
- Un droit unique de participation par équipe pour le Challenge est fixé à 55€ **à payer avant la première qualification sur le compte de l'Association Francophone belge de Golf**. Les détails pour le paiement seront envoyés au Responsable du Challenge de Printemps de chaque club inscrit.

# Nouveautés dans les règlements

## Championnat Seniors +60 +70

### DAMES

#### 1<sup>er</sup> Catégorie :

- +60 nées en 1965 et avant
- WHS handicap 28,4 max.

#### 2<sup>ième</sup> catégorie :

- +70 nées en 1955 et avant
- WHS handicap 32,4 max.

Marques de départ : **choix libre**

### MESSIEURS

#### 1<sup>er</sup> Catégorie :

- +60 nés en 1965 et avant
- WHS handicap 28,4 max.

#### 2<sup>ième</sup> catégorie :

- +70 nés en 1955 et avant
- WHS handicap 32,4 max.

Marques de départ : **choix libre**

- **Chaque joueur peut définir son tee de départ lors de l'inscription.** Le tee de départ lors de l'inscription ne pourra être modifié.

# ENQUÊTE CHALLENGE DE PRINTEMPS



# Remarques principales des clubs

- Hauts hcp jouent lentement devant bas hcp
- Peu d'intérêt des seniors (manque de communication interne)
- Catégories d'hcp non adaptées (pas assez joueurs)
- Temps de jeu (trop long)
- Manque de candidats en catégories 1 et 4

# Enquête (17 clubs)

Nom du club

Brussels Drohme Golf Club

Durbuy Golf Resorts

Golf Château de la Tournette

Golf Club de Liège Bernalmont

Golf Country Club Henri Chapelle

Golf de Falnuée

Golf de l'Empereur

Golf de Liège Gomzé

Golf de Louvain La Neuve

Golf de Naxhelet

Golf de Ragnies

Golf de Rigenée

Golf de Rougemont

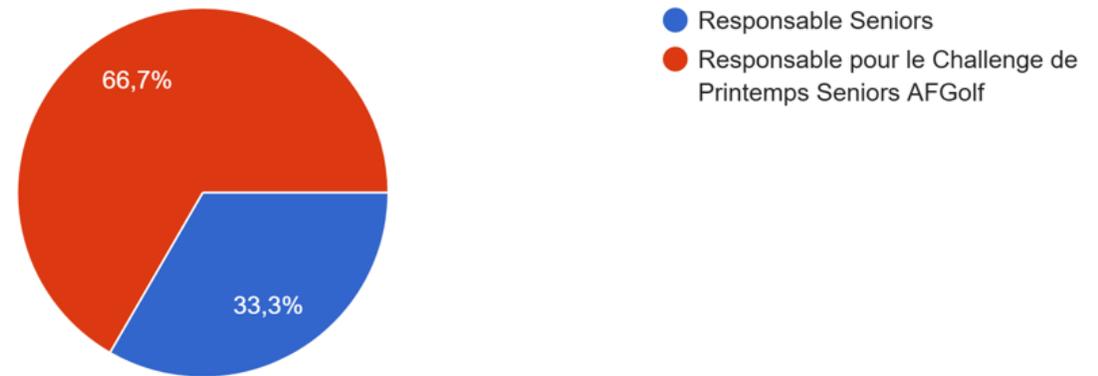
Golf du Château de la Bawette

Golf du Haras

Golf La Bruyère

RAAGC (Anderlecht)

## Profil du répondant



Tous les clubs répondants à l'enquête participent ou ont participé au Challenge de Printemps.

# Commentaires issus de l'enquête

- De moins en moins de joueurs intéressés. Parties très longues!
- Revoir la date de prise en compte du HCP, non plus lors de l'inscription à la journée, mais bien au moment de la 1<sup>o</sup> rencontre.
- Si la cat.1 se retrouve derrière la cat.4 du bloc précédent cela pose le problème de la rapidité de jeu. Pas de cohésion d'équipe entre les 4 catégories.
- De connaître beaucoup plus tôt les dates prévues pour le challenge.
- Beaucoup de participants aiment partir en vacances mais ne pas manquer la compétition.
- Une association avec d'autres clubs 9 trous. Merci
- L'année passée, j'ai été très surpris du nombre de joueurs "extérieurs" au club de IGC /MUGS (cette année 2024, j'en ai compté au minimum 10)! Le règlement du Trophée devrait EXCLURE la possibilité d'utiliser des joueurs d'autres clubs ou en tout cas limiter leur nombre à 1 ou 2 maximum sur tout le tournoi. De plus lorsqu'un club est inscrit au tournoi, il devrait être INTERDIT aux membres de ce club de jouer pour un autre club (pas assez joueurs)
- Le Challenge commence trop tôt dans la saison.
- Un club doit aligner une équipe dans chaque catégorie. Des clubs modestes n'ont pas assez de joueurs pour être représentés dans toutes les catégories. Ce qui, à terme, éliminera de facto ces Clubs de cette compétition bien sympathique.

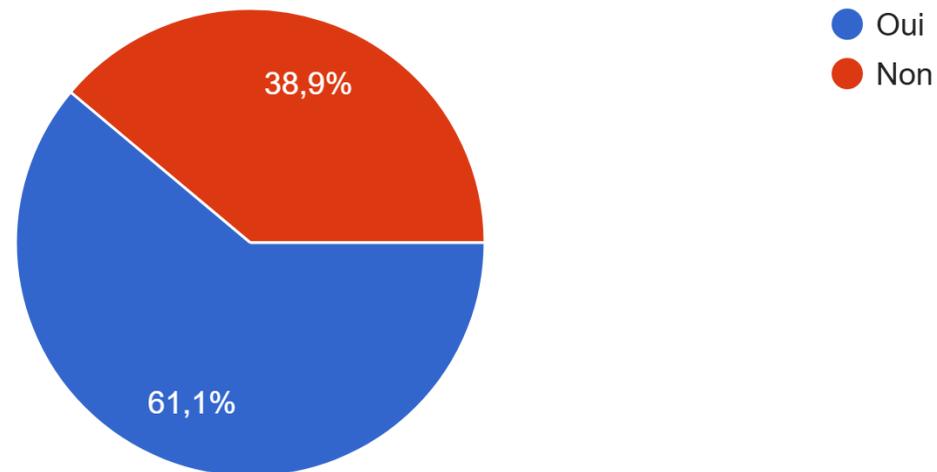
# Catégories

	Catégorie 1	Catégorie 2	Catégorie 3	Catégorie 4
2022	0-12,4	12,5-18,4	18,5-24,4	24,5-30,4
2023	0-14,4	14,5-20,4	20,5-26,4	26,4-32,4
2024	0-12,4	12,5-18,4	18,4-24,4	24,5-32,4

# Catégories actuelles (17 réponses)

Pensez-vous que les catégories actuelles de handicaps sont adaptées ?

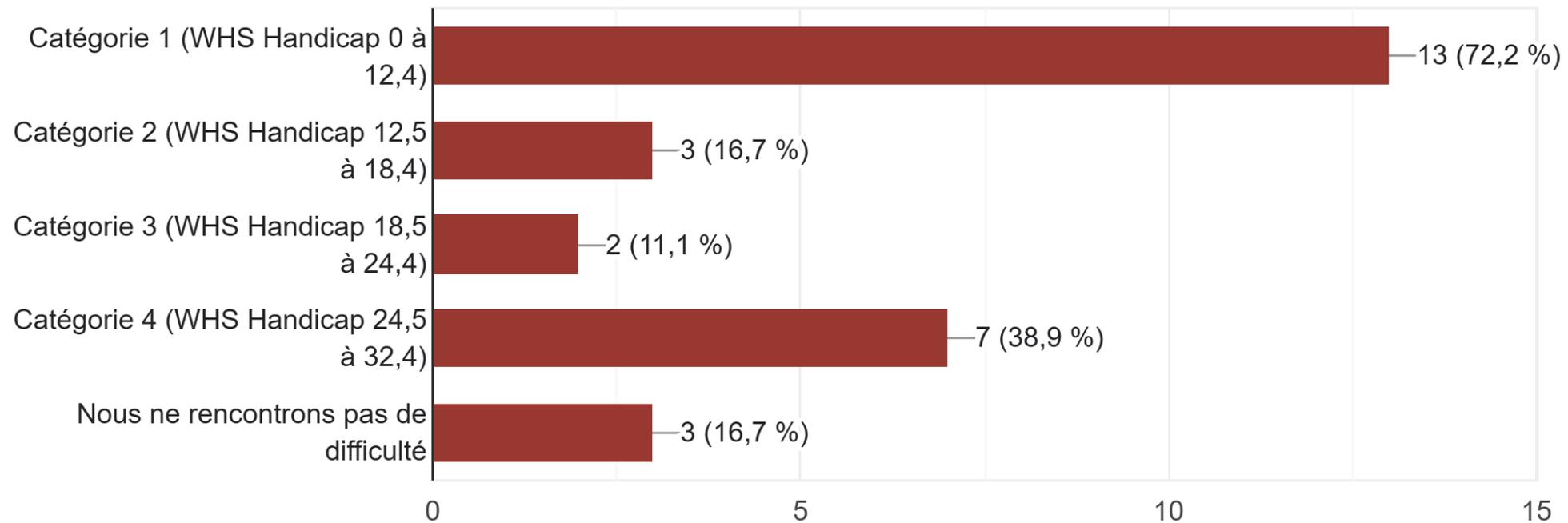
18 réponses



# Difficultés en fonction des catégories (17 réponses)

Avez-vous rencontré des difficultés pour trouver des joueurs dans certaines catégories d'handicap ?  
Si oui, dans quelle/s catégorie/s ?

18 réponses



# Suggestions de modifications (12 réponses)

## Ne pas modifier (5 clubs)

- Les catégories sont adaptées, mais l'attribution des coups reçus est trop élevée et disproportionnée pour une même catégorie (limiter à 5 strokes par ex.)
- Elles sont adaptées mais notre club souffre d'un manque de seniors en catégorie 1 et de la timidité des joueurs de la catégorie 4.

# Suggestions de modifications (12 réponses)

## Modifier (7 clubs)

- Associer les catégories 1 et 2
- Augmenter la catégorie 4 jusque 36
- Elargir la catégorie 1
- 0-16.4 ; 16.5-22,4 ; 22.5-28.4 ; 28.5-32.4
- cat 1 jusqu'à 16.4 / cat 2 jusqu'à 20.4 / cat 3 jusqu'à 26.4 / cat 4 de 26.5- 32.4
- 2 cat; de 0 à 18,4 et de 18,5 à 36 avec 3 joueurs par cat ou 4
- Les seniors de la catégorie 1 sont souvent des seniors qui viennent ou ont récemment acquis l'accès à la catégorie seniors . Ils sont toujours actifs et donc plus difficiles à recruter le lundi. Compte tenu du nombre grandissant de seniors plus âgés il serait peut-être utile de limiter l'accès à la compétition à partir de 60 (ou autre?) voire de créer 2 catégories. (comme les Interclubs +65 par ex ou encore d'envisager 1 année/2 le maintien du format actuel et une année limitée aux seniors ayant 60 ans (ou+?). Suppression de la catégorie 1 (ou introduction d'une limite d'âge supérieure?) - Cat 2 de 12.5 à 18.4 - cat 3 de 18.5 à 26.4 et cat 4 de 26.5 à 34.5.

# Comparaison adaptations 2023 vs 2024

Dates & Clubs	2023				Dates & Clubs	2024				
	1er catégorie	2ième catégorie	3ième catégorie	4ième catégories		1er catégorie	2ième catégorie	3ième catégorie	4ième catégories	
	0-14,4	14,5-20,4	20,5-26,4	26,5-32,4		0-12,4	12,5-18,4	18,5-24,4	24,5-32,4	
<b>1er qualification</b> <b>13/03</b> <b>Empereur</b> <b>La Bruyère</b>		3	4	1	<b>1er qualification</b> <b>18/03</b> <b>Rigenée</b> <b>Empereur</b>		19	11	2	3
<b>2e qualification</b> <b>27/03</b> <b>Louvain La Neuve</b> <b>Rigenée</b>		7	2	0	<b>2e qualification</b> <b>02/04</b> <b>Bawette</b> <b>Rougemont</b>		8	9	4	0
<b>3e qualification</b> <b>11/04</b> <b>Falnuée</b> <b>Rougemont</b>		4	1	2	<b>3e qualification</b> <b>15/04</b> <b>Durbuy</b> <b>Mont Garni</b>		9	4	3	1
<b>4e qualification</b> <b>24/04</b> <b>Sart Tilman</b> <b>La Tournette</b>		7	1	0	<b>4e qualification</b> <b>29/04</b> <b>Anderlecht</b> <b>Méan</b>		11	10	3	2
<b>5e qualification</b> <b>08/05</b> <b>Avernas</b> <b>Anderlecht</b>		5	0	1	<b>5e qualification</b> <b>13/05</b> <b>Gomzé</b> <b>La Tournette</b>		12	4	3	4
<b>1/4 finale</b> <b>22/05</b> <b>Enghien</b>		1	0	0	<b>1/4 finale</b> <b>27/05</b> <b>Louvain La Neuve</b>		3	0	1	0
<b>1/2 finale</b> <b>05/06</b> <b>Gomzé</b>		0	0	0	<b>1/2 finale</b> <b>10/06</b> <b>Ardenne</b>		0	0	2	0
<b>finale</b> <b>19/06</b> <b>Bawette</b>		1	0	0	<b>finale</b> <b>24/06</b> <b>Fontaines</b>		1	0	0	0
<b>Total</b>	<b>28</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>21</b>	<b>Total</b>	<b>63</b>	<b>38</b>	<b>18</b>	<b>10</b>	
<i>Total présumé participants</i>	252	252	252	252	<i>Total présumé participants</i>	272	272	272	272	
<b>Changement handicap</b>	<b>11,11%</b>	<b>3,17%</b>	<b>1,59%</b>	<b>8,33%</b>	<b>Changement handicap</b>	<b>23,16%</b>	<b>13,97%</b>	<b>6,62%</b>	<b>3,68%</b>	

# Nombre d'adaptation par club en 2024

	Pourcentage par club	1er catégorie	2ième catégorie	3ième catégorie	4ième catégories	Total	Nombre de joueurs
		0-12,4	12,5-18,4	18,5-24,4	24,5-32,4		
<b>7 Fontaines</b>	<b>10,42%</b>	4	1	0	0	<b>5</b>	48
<b>Anderlecht</b>	<b>20,00%</b>	3	3	2	0	<b>8</b>	40
<b>Bawette</b>	<b>5,00%</b>	2	0	0	0	<b>2</b>	40
<b>Bernalmont</b>	<b>50,00%</b>	10	4	6	0	<b>20</b>	40
<b>Brussels</b>	<b>12,50%</b>	4	1	0	0	<b>5</b>	40
<b>Bruyère</b>	<b>17,50%</b>	5	1	0	1	<b>7</b>	40
<b>CEE</b>	<b>30,00%</b>	7	5	0	0	<b>12</b>	40
<b>Empereur</b>	<b>10,00%</b>	0	1	0	3	<b>4</b>	40
<b>Enghien</b>	<b>15,00%</b>	2	3	1	0	<b>6</b>	40
<b>Fagnes</b>	<b>4,17%</b>	1	1	0	0	<b>2</b>	48
<b>Falnuée</b>	<b>2,50%</b>	0	1	0	0	<b>1</b>	40
<b>Five Nations</b>	<b>10,00%</b>	0	1	0	3	<b>4</b>	40
<b>Gomzé</b>	<b>2,08%</b>	1	0	0	0	<b>1</b>	48
<b>Haras</b>	<b>25,00%</b>	6	2	2	0	<b>10</b>	40
<b>Henri Chapell</b>	<b>1,56%</b>	0	0	0	1	<b>1</b>	64
<b>IGC/MUGS</b>	<b>10,94%</b>	3	1	3	0	<b>7</b>	64
<b>Louvain La Ne</b>	<b>10,42%</b>	1	1	1	2	<b>5</b>	48
<b>Mont Garni</b>	<b>10,00%</b>	2	0	2	0	<b>4</b>	40
<b>Naxhelet</b>	<b>3,13%</b>	1	1	0	0	<b>2</b>	64
<b>Ragnies</b>	<b>47,50%</b>	10	9	0	0	<b>19</b>	40
<b>Rigenée</b>	<b>7,50%</b>	1	1	1	0	<b>3</b>	40
<b>Rougemont</b>	<b>2,50%</b>	0	1	0	0	<b>1</b>	40
<b>Total</b>	<b>13,11%</b>	<b>62</b>	<b>38</b>	<b>18</b>	<b>10</b>	<b>129</b>	<b>984</b>

# Candidats (12 réponses)

## Candidats (joueurs intéressés) par clubs dans les catégories potentielles du Challenge de Printemps - sur base de l'enquête

Clubs	Options catégorie 1			Options catégorie 2			Options catégories 3				Options catégories 4					
	0-12,4	0-14,4	Diff.	12,5-18,4	14,5-20,4	Diff.	18,5-24,4	20,5-24,4	Diff.	20,5-26,4	Diff.	24,5-32,4	26,5-32,4	Diff.	26,5-34,4	Diff.
Anderlecht	2	3	1	12	15	3	18	14	-4	14	-4	10	10	0	12	2
Bernalmont	3	5	2	10	13	3	15	10	-5	11	-4	14	13	-1	13	-1
Brussels	1	1	0	6	6	0	4	3	-1	3	-1	3	3	0	3	0
Empeureur	9	10	1	10	12	2	11	8	-3	9	-2	7	6	-1	8	1
Falnuée	6	7	1	6	10	4	14	9	-5	12	-2	8	5	-3	5	-3
Five Nations	0	0	0	4	4	0	11	8	-3	9	-2	4	4	0	4	0
IGC	4	7	3	9	8	-1	4	2	-2	3	-1	5	3	-2	4	-1
La Bruyère	1	1	0	6	10	4	8	4	-4	7	-1	11	8	-3	8	-3
La Tournette	6	8	2	11	12	1	9	8	-1	11	2	9	6	-3	6	-3
Louvain La Neuve	5	5	0	8	7	-1	9	6	-3	8	-1	5	3	-2	3	-2
Ragnies	1	1	0	2	3	1	4	3	-1	4	0	1	0	-1	0	-1
Rougemont	3	10	7	25	22	-3	14	9	-5	13	-1	15	11	-4	13	-2

Différence avec les handicaps actuels

Chiffres catégorie 4 non consolidés vu que certains clubs n'ont pas envoyé les données des joueurs avec un handicap supérieur à 32,4

# Pistes de solutions envisagées

\* Chiffres sur base des réponses des 12 clubs qui ont fourni le listing de leurs joueurs

En 2024

Catégories	# joueurs par club (moyenne)	# joueurs nécessaires pour la catégorie
0 - 12,4	3,3	2
12,5 - 18,4	9,2	2
18,5 - 24,4	10	2
24,5 - 32,4	7,8	2

1/ Supprimer la 4<sup>e</sup> catégorie > perte de joueurs, non

2/ Revenir aux catégories 2023:

Catégories	# joueurs par club (moyenne)	# joueurs nécessaires pour la catégorie
0 - 14,4	5,0	2
14,5 - 20,4	10,0	2
20,5 - 26,4	8,9	2
26,5 - 32,4	5,9	2

3/ Garder 8 joueurs, mais réduire à 3 le nombre de catégories (moins cloisonner)

Catégories	# joueurs par club (moyenne)	# joueurs nécessaires pour la catégorie
0 - 16,4	8,5	2
16,5 - 24,4	14,0	4
24,5 - 32,4	7,5	2

4/ Garder 8 joueurs, mais réduire à 3 le nombre de catégories (moins cloisonner) – joueurs de la 2<sup>ième</sup> cat par ordre croissant de la somme des handicaps

Catégories	# joueurs par club (moyenne)	# joueurs nécessaires pour la catégorie
0 - 15,4	6,8	2
15,5 - 24,4	16,0	4
24,5 - 32,4	7,8	2

# PANATHLON WALLONIE BRUXELLE



LE.  **FAIR-PLAY**  
EST UN  
SPORT

The text is arranged in four lines. The first line contains 'LE.' followed by a colorful illustration of two stylized human figures, one green and one blue, with their arms raised and hands touching in a high-five gesture. The second line contains the words 'FAIR-PLAY' in a bold, black, sans-serif font. The third and fourth lines contain the words 'EST UN' and 'SPORT' respectively, in a regular, black, sans-serif font.

# Le Panathlon Wallonie-Bruxelles





**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# Qui sommes-nous ?

- Relève du mouvement **Panathlon International** (1960 en Italie)
- En relations avec le Comité International Olympique (**CIO**), le Comité International pour le Fair-Play (**CIFP**), le European Fair Play Movement (**EFPM**) et le **COIB**
- Actif en Belgique francophone depuis **+ de 20 ans** (Novembre 2003)
- Une seule mission : **défendre et promouvoir au quotidien les valeurs de Fair-Play**
- S'appuie et travaille main dans la main avec **un réseau de membres et partenaires** :
  - Des personnalités individuelles
  - Plus de 80 Villes et communes bruxelloises et wallonnes
  - La province de Hainaut
  - Des clubs et associations sportives
  - Des fédérations et interfédérales sportives
- L'**AFGolf** est membre depuis 2015 – **10 ans de partenariat**
- Tous ensemble, nous agissons pour **faire bouger les lignes** pour un sport et une société plus Fair-Play



**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# Le Fair-Play ?

- Pour vous, c'est quoi le Fair-Play ?
- Pour le Panathlon Wallonie-Bruxelles, le Fair-Play englobe un ensemble de valeurs sociétales que sont :  
**le respect, la fraternité, l'engagement, l'intégrité, la tolérance, la lutte contre le racisme et toutes les formes de discriminations, l'inclusion, le partage, la solidarité, l'entraide, la démocratie, l'éthique, l'optimisme, la persévérance**
- Pour le Panathlon Wallonie-Bruxelles, le Fair-Play dépasse largement le monde du sport et a également toute sa place dans le cadre scolaire et plus largement citoyen  
Le Fair-Play est **un état d'esprit à cultiver au quotidien**  
Notre **action est transversale**
- Notre leitmotiv : **le Fair-Play, c'est tous les jours, partout et par tous!**
- Une image : la **chaîne du Fair-Play**



**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# AFGolf – Panathlon WB : 10 ans pour un sport + Fair-Play

- Être un vrai sportif, c'est être bon, positif et honnête, tant dans les actes que dans l'état d'esprit
- Volonté de nos 2 institutions de travailler ensemble autour des valeurs chères au Golf :
  - Le respect de soi, des autres et du terrain
  - La bonne gouvernance
  - La sportivité
  - L'éthique
  - Le partage
  - L'inclusion
  - Le partage
- Diverses actions concrétisées depuis 10 ans



**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# AFGolf – Panathlon WB : 10 ans pour un sport + Fair-Play

- Kids Cup & Kids Tour
  - Remise de diplômes et de relais
  - Introduction des candidatures des diplômés pour la cérémonie des Fair Play Awards
  - Livre d'or
  - Thèmes : intégration, sourire et bonne humeur, entraide et solidarité
- Challenge de la Francophonie
  - Compétition soutenant le Fair Play
- Formation Marshal / Réunion des Responsables Ladies
  - Introduction aux valeurs Fair-Play de l'AFGolf
- Carnet du Capitaine Juniors
  - Explication du Fair-Play pour les juniors
- Intégration d'Ateliers Fair-Play dans les stages organisés pour les jeunes (vacances de Pâques) – action pilote 2025



**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# Et vous, les capitaines Seniors ?

- Une nouvelle casquette : celle d'ambassadeur du Fair-Play ?
- Nous avons tous un rôle à jouer, et toutes les initiatives sont bonnes
- Propositions d'actions/ outils mis à disposition par le Panathlon Wallonie-Bruxelles:
  - Mise en avant des beaux gestes/ initiatives positives
  - Un Mur du Fair-Play (vidéo)
  - Participation aux 1000 km du Fair-Play – septembre 2025
  - Action autour du relais - transmission des valeurs
  - Action(s) à piocher dans le Calendrier Perpétuel pour un Monde Fair-Play
  - Autres ?

- **Qu'en pensez-vous ?**







**PANATHLON**  
WALLONIE-BRUXELLES

# MERCI!

- CONTACT & INFOS

Panathlon Wallonie-Bruxelles Asbl  
Avenue du Col-Vert, 5 – 1170 Bruxelles  
02/423.71.74  
<https://www.panathlon.be>



# ARBITRAGE



# Questions

- Gestion temps sur le parcours
  - Suivre formation marshal 25/04
- Lorsque le club de golf se casse lors du coup, et que la balle est frappée, le coup compte-t-il?
  - Arbitre
- Pas d'accord en match play (décision en réserve)
  - Arbitre
- Les obstacles de manière générale et prévoir révision des piquets (zones de dégagement)
  - Arbitre

# Club cassé en frappant un coup

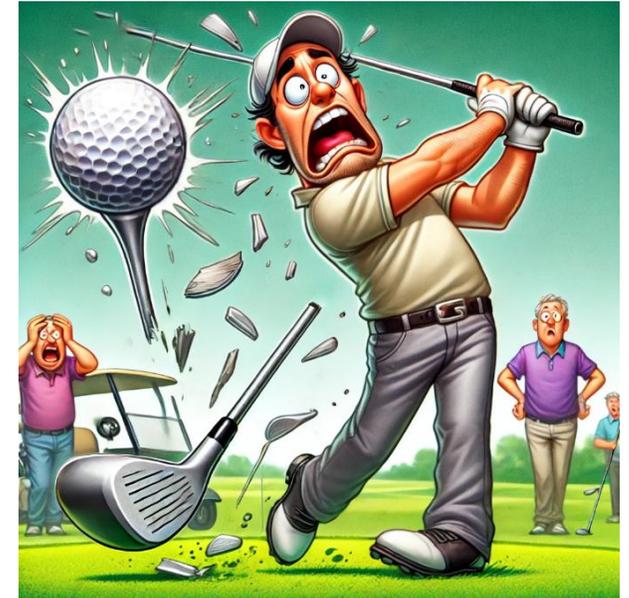
## Le coup compte-t-il ?

Rappel de la définition d'un coup : "Mouvement vers l'avant du club fait pour frapper la balle".

On peut cependant décider, dans la descente, d'arrêter son coup. Dans ce cas le coup n'a pas été donné.

Dans le cas présent, le coup a été donné, et il compte.

Si le club est cassé ou endommagé, depuis 2023, le joueur peut le remplacer, ou continuer à jouer avec le club, sauf en cas d'abus de la part du joueur.



# Club cassé en frappant un coup

## Quid de la balle ?

- Si la **balle se casse en deux** pendant un coup, le coup **ne compte pas** : il n'y a pas de pénalité, et le joueur doit rejouer depuis l'endroit précédent.
  - depuis l'aire de départ : n'importe où sur un tee (ou pas)
  - depuis le green : replacer à l'endroit précédent
  - partout ailleurs : dropper à moins d'un club de l'endroit précédent, sans se rapprocher du trou
- Si la **balle est fendue ou coupée**, le coup **compte** et le joueur peut :
  - marquer sa balle
  - la relever pour vérifier si elle est fendue ou coupée, sans la nettoyer (plus que nécessaire)
  - si elle est coupée ou fendue, le joueur peut en substituer une autre (ou garder la même)
  - si elle n'est pas coupée ou fendue, le joueur doit replacer la balle d'origine.

Si le joueur ne marque pas sa balle, la nettoie plus que nécessaire, la relève sans raison ou substitue une autre balle alors que ce n'est pas permis : **1 point de pénalité**

# Pas d'accord en match play

## Rappel : droits et devoirs des joueurs en match play

### *Déclarer le nombre de coups joués, à la demande de l'adversaire.*

Lorsque l'adversaire demande combien de coups ont déjà été joués, le joueur doit répondre avant que l'adversaire ne joue le coup suivant ou n'entreprenne une action similaire.

Si erreur sur le nombre de coups, ou pas de réponse : pénalité générale (trou perdu)

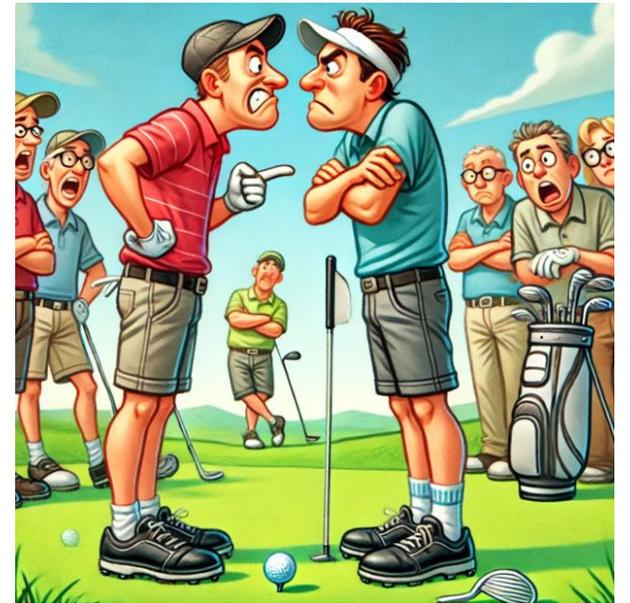
Exception : si le mauvais nombre de coups n'entraîne pas de changement concernant le gain du trou.

### *Déclarer les pénalités encourues, aussitôt que possible.*

Si on ne déclare pas, pénalité générale

Cela s'applique même si le joueur n'est pas au courant de la pénalité.

Exception : si l'adversaire est au courant de la pénalité.



# Pas d'accord en match play

## Rappel : droits et devoirs des joueurs en match play

### *Connaître le score du match*

Les joueurs sont censés savoir où ils en sont au niveau du score du match.

Le fait de donner volontairement un mauvais score ou ne pas corriger l'adversaire s'il fait une erreur concernant le score peut amener à une disqualification.

### *Protéger ses propres droits et intérêts*

- le joueur peut ignorer une pénalité
- les adversaires ne peuvent pas s'arranger sur les règles (disqualification)
  - \* accord pour ne pas appliquer une pénalité
  - \* arrangement avant la partie (concéder d'office)
- en cas de désaccord : demander une décision de l'arbitre ou du comité

# Pas d'accord en match play

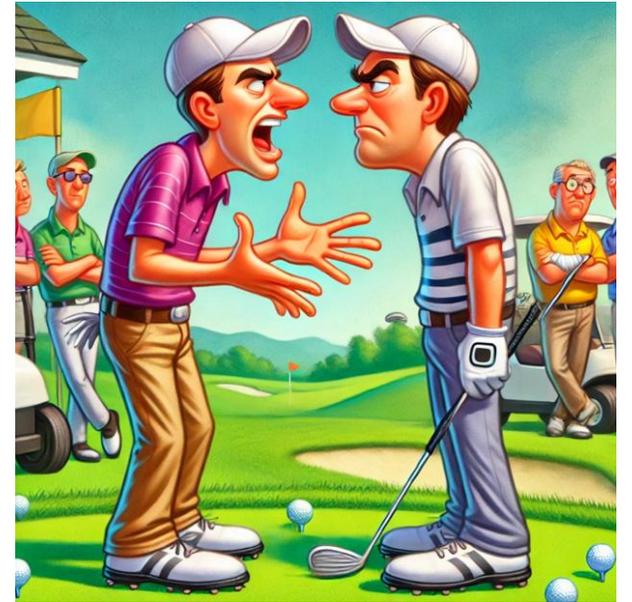
Les décisions doivent se prendre sans perdre de temps.

## 1. Décisions par agrément

- Essayer au maximum de résoudre les problèmes de règles en discutant entre les joueurs.
- Si la décision est erronée, elle compte, même s'il s'agit d'une erreur concernant l'application de la règle. (exemple dégagement ACC : 1 ou 2 clubs)

## 2. Si pas d'accord, avant que le résultat du match ne soit entériné

- Le joueur s'estimant lésé peut faire une demande de ruling (décision arbitrale)



# Pas d'accord en match play

La demande devra être introduite **dans les temps**, sans quoi elle ne sera pas traitée.

A temps =

- dès que le joueur est mis au courant de la situation (pas de la pénalité),
- et avant que l'adversaire ne prenne le départ du trou suivant (si c'est pendant ou après le dernier trou, c'est avant que le résultat ne soit entériné)

*Pas la pénalité : exemple drop à moins d'un club de la ligne*

Le joueur doit prévenir son adversaire qu'il demandera un ruling dès que possible (quand on voit l'arbitre, quand on arrive à la table d'encodage, ...)

Le comité devrait, dans le règlement de la compétition, stipuler comment et à qui introduire une demande de ruling.

On peut introduire une demande de ruling pour un trou antérieur, mais il faut que :

- l'adversaire soit en défaut de déclarer le nb de coup ou de déclarer une pénalité
- le joueur n'était pas au courant avant le début du trou joué ou du trou terminé
- la demande soit faite à temps

# Pas d'accord en match play

Les décisions doivent se prendre sans perdre de temps.

### 3. *Demande de ruling après que le résultat du match ne soit final*

La demande ne sera traitée que si :

- le joueur n'était pas au courant de la situation avant la fin du match
- l'adversaire a menti au sujet du nombre de coups ou d'une pénalité

Pas de limite de temps pour le traitement d'une telle demande.

La sanction devrait être la **disqualification**.

### 4. *Pas de possibilité de jouer deux balles* (comme c'est le cas en stroke play)

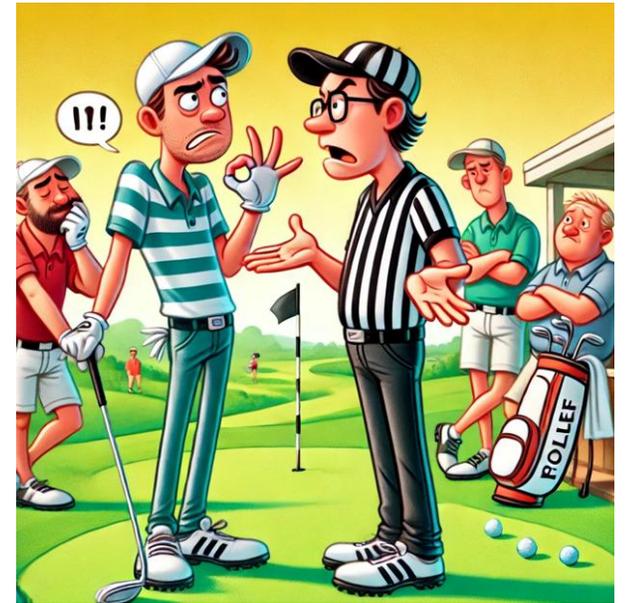


# Pas d'accord en match play

## Intervention de l'arbitre

Si un arbitre n'est pas chargé de suivre une et une seule partie, il ne peut pas intervenir sauf :

- à la demande d'un joueur
- infraction pour code de conduite, arrangement sur les règles, délai déraisonnable, jeu lent
- un joueur arrive en retard au départ
- recherche de balle de 3'



# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

Quels peuvent être les différents obstacles (au sens large) sur mon parcours ?

En dehors de la zone générale, on peut, sans être exhaustifs, citer :

- limites du terrain
- bunkers
- zones à pénalité
- débris et obstructions amovibles
- conditions anormales de parcours



# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## Comment marquer une zone ?

Pour marquer certaines zones, le comité a plusieurs options :

- utilisation de piquets
- utilisation de lignes
- caractéristiques physiques (à définir par le comité)

Quand la zone est définie par des lignes ou par les caractéristiques physiques, on peut utiliser des piquets qui sont là uniquement pour signaler qu'il y a une zone, mais n'ont pas d'autre signification.

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## Différents types de piquets :

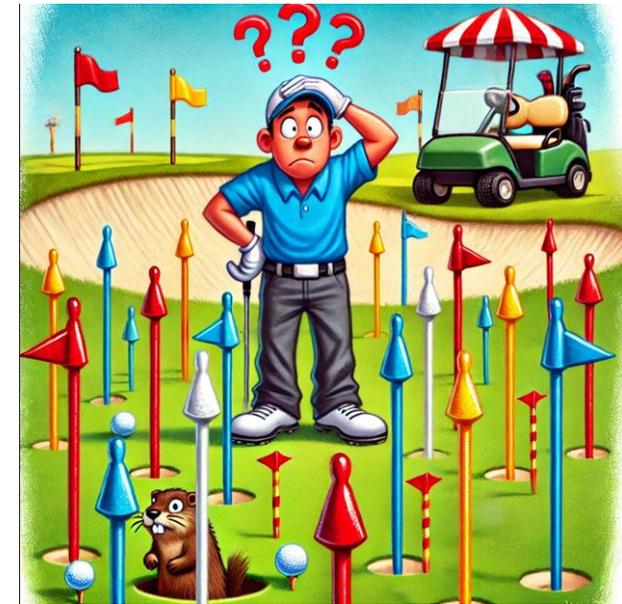
- Piquets ou lignes blancs : limite du terrain
- Piquets ou lignes rouges ou jaunes : zones à pénalités
- Piquets bleus : terrain en réparation

A noter que seules les couleurs rouges et jaunes sont obligatoires.

Pour savoir si une balle est dans une zone, se positionner côté terrain, et tirer un trait entre les piquets au niveau de leur base. Les piquets ou la ligne sont dans la zone (hors limite, zone à pénalité, terrain en réparation).

- pour le hors limite : si on voit une partie de la balle, celle-ci est en jeu

- pour les zones à pénalité ou les terrains en réparation, si il y a une partie de la balle qu'on ne voit pas, celle-ci est dans la zone en question.



# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

Deux types de dégagement :

- A. Dégagement gratuit (règles 15 et 16)
- B. Dégagement payant (règles 17 à 19) avec un point de pénalité

# Dégagement gratuit

## 1. On enlève ce qui dérange (règle 15)

- a) Détritus (R. 15.1): si, en enlevant le détrit, on fait bouger la balle, il faut la remettre en place **avec une pénalité d'un point**. Si on ne replace pas, on joue d'un mauvais endroit, et la pénalité est **la pénalité générale**.
- b) Obstructions amovibles (R. 15.2): si, en enlevant l'obstruction amovible, on fait bouger la balle, il faut la remettre en place **sans pénalité**. Si on ne replace pas, on joue d'un mauvais endroit, et la pénalité est **la pénalité générale**
- c) Balle ou marque-balle aidant ou gênant le jeu (R. 15.3)

## 2. On se dégage de ce qui dérange (règle 16)

- a) Conditions anormales de parcours (R.16.1)
  1. Obstructions inamovibles
  2. Eau temporaire
  3. Trou d'animal
  4. Terrain en réparation

La condition anormale de parcours existe si la balle est sur ou dans la condition anormale, ou si celle-ci interfère avec le swing ou le stance.

Si la balle est sur le green, on a droit à un dégagement si la condition interfère avec la ligne de jeu.

**A noter qu'il n'y a pas de dégagement possible si le coup est clairement déraisonnable**

- a) Animal dangereux (R. 16.2)
- b) Balle enfoncée dans son propre impact (R. 16.3)

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## B. Dégagement payant (règles 17 à 19) avec un point de pénalité

1. Zones à pénalité (règle 17)
2. Dégagement coup et distance (règle 18)
  - a) Toujours possible, partout sur le terrain (R. 18.1)
  - b) Obligatoire si la balle est perdue ou hors limites (R. 18.2)
3. Balle injouable (règle 19)

Permis partout sauf dans les zones à pénalité.

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## Le point le plus proche de dégagement complet

Tenir compte

- du choix du club
- du stance
- du swing
- de la ligne de jeu pour le coup qu'on aurait réalisé si la situation gênante n'avait pas existé.

On se dégage entièrement de la situation, pour ne plus être gêné.

On pose son club (celui qu'on aurait utilisé) par terre, sur le point le plus proche de dégagement.

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

Comment se dégager:

Dans chacun des cas, il faut définir un (ou plusieurs) point de référence

- A. Dégagement gratuit
- B. Dégagement payant (**un point**)

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## Dégagement gratuit

1. Pour le dégagement des conditions anormales du parcours, et si on trouve la balle, il faut définir le **point le plus proche de dégagement complet**. La zone de dégagement est **d'une longueur de club** (le club le plus long du sac, excepté le putter). Si on ne trouve pas la balle, le point de référence est le point d'entrée dans la zone. Pour un dégagement d'un **bunker**, on peut se dégager en dehors du bunker, sur l'axe drapeau-balle, avec **un point de pénalité**.
2. Animal dangereux : on se dégage pour ne plus être en danger
3. Balle enfoncée dans son propre impact. Le point de référence est situé juste derrière l'endroit où la balle est enfoncée. Dégagement à un club.

# Les obstacles, les piquets, les zones de dégagements obstacles

## A. Dégagement payant (un point)

1. Zones à pénalité - Le point de référence est l'endroit où la balle est entrée dans la zone à pénalité
  - a. coup et distance
  - b. en arrière sur la ligne : depuis 2023, la balle doit être droppée SUR la ligne et rester à moins d'un club
  - c. pour les zones à pénalité rouge : drop à moins de 2 clubs latéralement
2. Balle perdue ou hors limites : pénalité coup et distance obligatoire
3. Balle injouable (sur le green ou la zone générale)
  - a. coup et distance
  - b. en arrière sur la ligne
  - c. à moins de 2 clubs. Pour les options b et c, il faut retrouver la balle !!!
4. Balle injouable (dans un bunker)

En plus des options de la balle injouable sur le green ou la zone générale, on peut dropper en dehors du bunker sur la ligne (avec deux points de pénalité)

# COMMISSION MEDICALE



# Procédure d'urgence

Lorsqu'un joueur présente une situation de détresse sur un terrain de golf il peut être crucial de disposer d'une procédure permettant d'acheminer les soins au plus vite à l'endroit précis où se trouve la victime.

L'AFGolf recommande aux clubs d'établir un **plan d'urgence** permettant d'intervenir le plus rapidement possible et le plus efficacement possible sur leur terrain, et ensuite de le communiquer à leurs membres.

- Défibrillateur
- Formation 1<sup>er</sup> secours
- App 112BE
- Trousse d'urgence  
(<https://ma.baos.croix-rouge.be/trousse-jidentifie/>)
- Communication aux membres / sections / ...



L'AFGolf:

- A communiqué aux clubs en décembre
- Va faire une campagne de communication vers les golfeurs prochainement

BONNE  
SAISON  
2025

