



LA ROUTE36: LE NOUVEL OUTIL POUR AIDER LES GOLFEURS DÉBUTANTS À ARRIVER À UN HCP 36



AVANTAGES

- Intégration direct du joueur dans le club. Il obtient un handicap de 54 dès son inscription (→ nouveau système WHS)
- Système de progression visible par le golfeur via l'obtention de badges
- Suivi du nouveau joueur (nombre de cours,...) → outil efficace pour le club afin de diminuer le drop-out
- Liberté des clubs d'utiliser la Route36 et de la mettre en œuvre comme ils le souhaitent (utilisation des badges, nombre de badges, ...)

ROUTE 36 — CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR!



- 1. La terminologie « Passage de Brevet » disparaît. Elle est remplacée par la Route36 (R36).
- 2. Le golfeur commence à **un hcp 54** et est guidé pour atteindre un hcp 36 au moyen de la Route36.
- 3. La Route36 est disponible via l'app et iGolf.
- 4. La Route36 fonctionne avec un **système de badges**. Ces badges sont des « étapes" qui aident le golfeur à atteindre ses objectifs.
- 5. Les badges sont **gérés par le home club**. La manière dont les clubs appliquent ces étapes est flexible.
- 6. Seul un club de golf affilié aux fédérations peut gérer le parcours de la Route36.
- 7. Route36 permet de générer des données, produire des rapports et analyses.
- 8. La Route36 sera disponible à partir du 1^e avril 2021 dans iGolf et dans l'app.



LES 5 BADGES POSSIBLES

1. **WELCOME**: Activation de l'adhésion (Carte de fédération & hcp 54)

2. SKILLS: Apprendre à jouer au golf

3. THEORIE : Comprendre le golf

4. ON THE COURSE: Jouer sur le parcours

5. HCP36 : Objectif du joueur débutant et dernière étape de la Route36





36



GESTION DE LA ROUTE36

- Le club choisit s'il travaille avec tous les badges ou seulement certains. Le joueur ne verra que les badges activés par le club.
 - Dans iGolf, via: Gestion des membres > Configuration > Route 36.
- Le club peut proposer 3 modes de fonctionnement des badges :
 - 1. <u>Auto-évaluation : Le golfeur prend le contrôle</u> de la R36 et n'a pas besoin de l'intervention du club pour avancer dans son processus d'apprentissage et obtenir ses badges.
 - 2. R36 est géré par le club : le club prend le contrôle du parcours R36. Le club doit valider les différentes étapes pour l'obtention des badges.
 - 3. <u>Une combinaison des 2 modes ci-dessus est possible</u>. Certains badges peuvent être autogérés, d'autres peuvent être contrôlés/validés par le club



1. <u>Auto-évaluation : Le golfeur prend le contrôle</u> de la R36 et n'a pas besoin de l'intervention du club pour avancer dans son processus apprentissage.

Ce mode d'auto-évaluation implique que des critères (seuils) soient définis à l'avance pour l'obtention de chaque badge.

Si le joueur accomplit les tâches définies avec succès, il obtiendra son badge.

Le badge passera alors en couleur, ce qui signifie que le joueur a acquis les compétences requises.

Exemple: le joueur a répondu aux questions de théorie et a obtenu un score de 24 sur 30. Le critère (seuil) définit pour obtenir ce badge est d'obtenir 24/30. Le joueur reçoit automatiquement son badge.





2. R36 est géré par le club : le club prend le contrôle du parcours R36. Le club doit valider les différentes étapes pour l'obtention des badges.

Choisissez ce mode si vous voulez participer activement, en tant que club, au processus d'apprentissage du golfeur débutant.

Le joueur a la possibilité de s'entrainer de manière autonome.

Si le joueur répond aux critères définis préalablement, son badge sera à moitié coloré.

Le club peut alors valider ou demander au joueur de faire un nouveau test/démonstration avec un pro,.... Lorsque le club valide, le badge devient complètement coloré.

Exemple: le joueur a répondu aux questions de théorie sur l'app et a obtenu un score de 24 sur 30. Le critère (seuil) pour le badge est d'obtenir 24/30. Le joueur reçoit automatiquement son badge à moitié coloré. Le club peut valider ce score directement ou planifier un examen théorique pour un groupe de golfeurs débutants. Dans ce cas, ce n'est que lorsque le club aura approuvé le résultat que le badge sera entièrement coloré.





3. <u>Une combinaison des modes « Auto-évaluation » et « Contrôle du Club » est possible.</u>

Certains badges peuvent être autogérés sans validation du club D'autres badges doivent être contrôlés/validés par le club

Exemple: Le club décide de gérer le badge Theory en « auto-évaluation » et le badge Skills en « contrôle du club ».



DÉTAIL DES 5 BADGES



BADGE: WELCOME



- La R36 sera activée lorsqu'un joueur s'inscrit dans un club et que le club commande la carte fédérale du joueur.
 Dans l'historique d'hcp du golfeur, le code "STARTER" est activé.
- Le golfeur débutant reçoit le badge WELCOME et obtient un handicap 54.
- Le golfeur débutant peut voir ses progrès grâce aux badges sur sa page d'accueil personnelle (dans l'app ou sur iGolf).

- Adhésion à un club (formules débutants, starter, membre, ...)
- Adhésion aux fédérations (AFGolf et FRBG) via la carte fédérale (fonctionne également pour les détenteurs de la carte Stagiaire).



BADGE: SKILLS



- Pour obtenir le badge Skills (Compétences), le joueur devra améliorer son jeu :
 - Coups longs
 - Coups courts (chipping, putting)
- Il lui sera possible de consulter l'agenda d'un professeur pour réserver une leçon directement via l'app.
- Le club a la possibilité d'ajouter une vidéo (Youtube) qui présente certains exercices.

- Auto-évaluation: Le joueur s'entraine et réalise les exercices disponibles dans l'app. Il
 obtient une note minimale de 26 sur 45 ou plus à chacune des 3 parties.
- + si Contrôle par le club: Le club valide le résultat du joueur ou organise un test pratique pour confirmer l'acquisition des compétences requises.



BADGE: THÉORIE



- Les golfeurs débutants pourront tester leurs connaissances des règles grâce à l'application et obtenir le badge Théorie.
- Un ensemble de questions (par 10, 20 ou 30) sont disponibles sur l'application.
 Chaque question est illustrée par une photo. Les réponses sont un choix multiple.
 Ces questions et réponses sont disponibles en 3 langues (NL, FR et ENG l'allemand sera ajouté).
- Le golfeur débutant peut s'entraîner de manière illimitée (+ 250 questions homologuées).
- Le club peut suivre tous les résultats par le biais d'un rapport (backoffice iGolf).
- Le club de golf peut fournir un mot d'explication sur le badge Skills dans iGolf.

- Auto-évaluation: Le joueur doit obtenir un résultat d'au moins 24 ou plus sur 30 dans le quiz de l'app/iGolf
- + si Contrôle par le club: Le club valide le résultat du joueur ou il fait passer le test théorique au joueur.



BADGE: ON THE COURSE



- En tant que club, vous déterminez à partir de quand les golfeurs débutants sont autorisés à aller jouer sur le parcours (« On The Course ») :
- Une façon de le déterminer est de fixer l'handicap du joueur à un niveau égal aux conditions d'entrée du parcours (= handicap maximum).
 Ces paramètres peuvent être gérés dans i-Tee. En les utilisant, le golfeur débutant verra s'il peut réserver ou non un départ sur le parcours.
- Lorsque le joueur a obtenu les badges Skills et Theory, le club peut lui donner la permission d'aller sur le terrain. Le club adaptera alors l'handicap du joueur.
- Comment le nouveau golfeur peut-il descendre son handicap ?
 - Vous organisez des compétitions pour les joueurs débutants : compétitions « Rabbit »
 - Les nouveaux golfeurs peuvent jouer des cartes EDS via l'app si le club les autorisent. Le marqueur du EDS doit toujours avoir un hcp de 36 ou moins.
 - Vous pouvez également raccourcir votre parcours pour les golfeurs débutants selon Tee if forward ou le Parcours R36 (voir explication en annexe)

- Auto-évaluation: non applicable
- Contrôle par le club: Le club décide de l'hcp max pour accéder au terrain.
 Quand le joueur a obtenu les badges Theory et Skills, le club adaptera
 l'hcp du joueur pour lui donner accès au terrain.



BADGE: HCP 36



- Le joueur débutant baissera son hcp en participant aux compétitions (EDS/parcours RT36/Rabbit/...)
- Lorsque le joueur arrive à l'hcp 36, il obtient le badge 36!
- Le club recevra alors un mail de confirmation :
 - Le contenu du mail comprendra le score et le nouvel hcp calculé, ainsi que l'aperçu du joueur (badges obtenus, ...).
 - Si le club est d'accord avec le nouvel hcp, il n'y a pas d'action requise et le joueur reçoit son badge.
 - Si le club n'est pas d'accord avec le nouvel hcp (sous 36), il peut toujours apporter une correction.
- Après 1 mois, la section des badges disparaîtra de l'app du joueur.

Critères d'obtention du badge :

Le joueur a diminué son handicap pour arriver à hcp 36 ou moins.



BADGES - RÉSUMÉ

	Route 36	Actions du joueur	Critère d'obtention du badge (auto-évaluation)	Critère d'obtention du badge (contrôle par le club)
Welcome (hcp 54)	WELACIAN WELACIAN	S'inscrire dans un club – Adhésion activée par le club	Accès au club et à l'app Obtention de l'hcp 54	
Skills	WOLLD INTO INTO	S'entrainer aux exercices dans l'app Réserver des leçons	Obtenir 26 ou plus sur 45 à chacune des 3 parties	Approbation par le pro/club et/ou test pratique par le club
Théorie	THEORIE	S'exercer/Etudier les règles de golf	Obtenir 24 ou plus sur 30 aux questions de théorie	Approbation par le capitaine/club et/ou test théorique
On the Course	ON THE COLUMNS ON THE COLUMNS ON THE COLUMNS	Quand le joueur a obtenu les badges Theory et Skills, le club adaptera l'hcp du joueur pour lui donner accès au terrain.	Non applicable	Confirmation du club que le joueur a atteint le niveau de jeu requis. Il adapte l'hcp pour donner accès au terrain.
Hcp 36	36	Jouer des compétitions (EDS/parcours RT36/Rabbit/) pour arriver à 36 ou moins	Non applicable	Obtention du badge 36. Le joueur a atteint l'objectif. Le club reçoit un mail de confirmation.

