

LES BADGES AFGOLF

Les « Badges AFGolf » représentent des étapes dans l'apprentissage du jeune golfeur, à la lumière des étoiles au ski ou des ceintures au judo. Pour le golf, nous parlons de badges de couleurs. Ils sont au nombre de cinq et leur couleur fait référence aux boîtes de départ sur les terrains de golf. Le jeune commence avec le badge vert pour ensuite accéder aux autres couleurs : rouge, bleu, jaune et blanc.

Pour chacun des niveaux de badge, plusieurs tests sont à passer dans le secteur du putting, des approches, du long jeu, du comportement, des règles et de l'étiquette. Dès le passage du premier badge, le joueur reçoit un carnet (« le carnet du jeune golfeur ») dans lequel il lui est bien expliqué comment se préparer aux badges suivants. Chaque fois qu'il réussit le passage d'un badge, son carnet est cacheté par son pro ou le responsable junior. La réussite d'un badge nécessite l'obtention d'un résultat défini par un score minimum conseillé (SMC).



Cette méthode ludique est avant tout un outil pour motiver les parents et les enfants. Elle permet au cadre enseignant:

- ✓ de fixer clairement des objectifs en terme de niveau de jeu ;
- ✓ d'évaluer objectivement le niveau de chaque joueur ;
- ✓ de proposer un système pédagogique homogène au niveau régional ;
- ✓ d'adapter le programme d'entraînement de chaque joueur en fonction de ses résultats ;
- ✓ de préparer efficacement aux sélections de l'AFG ainsi qu'aux exigences de l'élite.

LE BADGE VERT

Le badge vert est le premier pas vers le golf, il est destiné à motiver l'enfant. Son obtention est quasi immédiate, il doit servir à donner l'envie de chercher les badges suivants. Il touche principalement à:

- ✓ l'étiquette
- ✓ les règles de sécurité
- ✓ le plaisir de jouer

Le but étant de donner le goût du jeu et non pas de se concentrer uniquement sur les aptitudes de jeu technique.

Pour cette raison, l'AFG ne prescrit pas de tests pour ce niveau, mais conseille de promouvoir l'aspect

Ludique du golf et d'orienter ses entraînements dans ce sens.

LE BADGE ROUGE

Tests utilisés :

- Le test « 36 putts » / SMC : 95
- 3 approches du test « 8 balles », jouées sur 5 tours / SMC : 2 points
 - Chip 10 mètres
 - Chip 30 mètres
 - Pitch 20 mètres
- Long jeu: Practice, la balle est touchée/contactée avec un tee (à l'appréciation du pro)
- Examen de règles et d'étiquette

LE BADGE BLEU

Tests utilisés :

- le test « 36 putts » / SMC : 75
- 4 approches du test « 8 balles », jouées sur 5 tours / SMC : 6 points
 - Chip 10 mètres
 - Chip 30 mètres
 - Pitch 20 mètres
 - Bunker 10 mètres
- Long jeu: Practice, la balle vole avec un tee (à l'appréciation du pro)
- Examen de règles et d'étiquette

Nous conseillons aux jeunes qui ont passé leur badge bleu de commencer à jouer les compétitions Kid's Tour dans le but de préparer le passage de l'examen d'accès au grand terrain (niveau badge jaune).

LE BADGE JAUNE

Le badge jaune est l'équivalent de l'accès terrain (hcp 45).

Tests utilisés :

- le test « 50 putts » / SMC : 96 points
- 5 approches du test « 8 balles », jouées sur 5 tours / SMC : 12 points
 - Chip 10 mètres
 - Chip 30 mètres
 - Pitch 20 mètres
 - Bunker 10 mètres
 - Lob 15 mètres
- Long jeu: practice, la balle vole sans tee dans un couloir de 30 m de large (à l'appréciation du pro).
- Examen de règles et d'étiquette pour le brevet d'aptitude.

Nous conseillons aux jeunes qui sont en train de préparer leur badge jaune de commencer à jouer les compétitions Kid's Tour dans le but de préparer le passage de l'examen d'accès au grand terrain.

LE BADGE BLANC

Le badge Blanc est l'équivalent de l'accès à la compétition (hcp 36).

Tests utilisés :

- le test « 50 putts » / SMR à définir
- 5 approches du test « 8 balles », jouées sur 5 tours / SMC : 15 points
 - Chip 10 mètres
 - Chip 30 mètres
 - Pitch 20 mètres
 - Bunker 10 mètres
 - Lob 15 mètres
- Long jeu: le test « DW Parcours-classic » sur 9 trous : à l'appréciation du pro
- Examen de Règles et d'étiquette

LE BADGE BLANC COMPÉTITION

Le badge blanc compétition est suivant l'âge du jeune, l'équivalent à l'accès aux entraînements AFG. Il s'adresse donc aux jeunes qui ont un Hcp leur permettant de jouer des juniors Tours. Les tests serviront d'évaluation dans le but de créer un programme d'entraînement adapté et de placer des objectifs de performance pour la saison suivante.

Test utilisés :

- le test « 50 putts » / SMR : suivant l'objectif établi avec le pro
- le test « 8 balles » / SMR : suivant l'objectif établi avec le pro
- le test « DW Parcours-classic » / SMR : suivant l'objectif établi avec le pro